

ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ ПО СОВРЕМЕННОМУ ПЯТИБОРЬЮ

ЧАСТЬ А ВИД СОВРЕМЕННОГО ПЯТИБОРЬЯ – ВЕРХОВАЯ ЕЗДА	4
4.1 ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ВИДА	4
4.1.1 Вид и скорость конкура	
4.1.2 Маршрут	
4.1.3 Принцип	
4.1.4 Обеспечение лошадьми	
4.2 ОТВЕТСТВЕННЫЕ ЛИЦА	4
4.2.1 Директор по верховой езде	
4.2.2 Рефери	
4.2.3 Секретарь	
4.2.4 Хронометристы	
4.2.5 Диктор	
4.2.6 Установщик маршрута	
4.2.7 Помощники установщика маршрута	
4.2.8 Судья на старте/финише	
4.2.9 Судья на разминке	
4.2.10 Судья по раздаче лошадей	
4.2.11 Судья по проверке снаряжения	
4.2.12 Ветеринар	
4.3 ОРГАНИЗАЦИЯ И ПЛАНИРОВАНИЕ ВИДА	6
4.3.1 Установка маршрута	
4.3.2 Протаскивание лошадей	
4.3.3 Официальный маршрут	
4.3.4 Просмотр маршрута	
4.3.5 Отбор лошадей	
4.3.6 Жеребьевка	
4.3.7 Проведение жеребьевки	
4.3.8 Подготовка порядка старта	
4.3.9 Расположение лошадей	
4.3.10 Представление лошадей во время жеребьевки	
4.3.11 Организация групп лошадей для эстафетных соревнований	
4.3.12 Сопровождение выбранной лошади	
4.3.13 Подтверждение дееспособности лошади	
4.3.14 Ограниченное количество лошадей	
4.3.15 Расписание времени старта	
4.3.16 Замена лошади	
4.4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ЭТАПА ПО ВЕРХОВОЙ ЕЗДЕ – СУДЕЙСТВО	11
4.4.1 Обращение с лошадью	
4.4.2 Посадка в седло и разминка	
4.4.3 Вход на конкурное поле пешком	
4.4.4 Вход на конкурное поле	

4.4.5	Общение с всадником	
4.4.6	Приветствие	
4.4.7	Старт	
4.4.8	Следование по маршруту	
4.4.9	Несанкционированная помощь	
4.4.10	Помощь на конкурном поле	
4.4.11	Потеря каски	
4.4.12	Покидание конкурного поля	
4.4.13	Повал препятствия.	
4.4.14	Повал препятствия после пересечения финишной линии	
4.4.15	Неповиновение лошади	
4.4.16	Исключения в случае неповиновения лошади	
4.4.17	Закидка	
4.4.18	Отклонение от маршрута	
4.4.19	Сопротивление лошади	
4.4.20	Ошибки на комбинированных препятствиях (системах)	
4.4.21	Особые штрафные ситуации	
4.4.22	Падения	
4.4.23	Время прохождения маршрута	
4.4.24	Хронометраж времени	
4.4.25	Контрольное время	
4.4.26	Остановки времени	
4.4.27	Временной лимит	
4.4.28	Порядок прохождения эстафетных соревнований	
4.5	ПОДСЧЕТ ОЧКОВ	17
4.5.1	Система подсчета	
4.5.2	Распределение мест	
4.6	НАРУШЕНИЯ И НАКАЗАНИЕ	18
4.6.1.	Виды нарушений	
4.6.2.	Штраф за время	
4.6.3.	Штраф за неправильную форму одежды	
4.6.4.	Штрафы на препятствиях	
4.6.5.	Особенные штрафы в эстафетных соревнованиях	
4.6.6.	Остальные штрафы в 40 очков	
4.6.7.	Снятие с вида	
4.6.8.	Дискавалификация	
<u>ЧАСТЬ В</u>	<u>ЛИЧНАЯ ЭКИПИРОВКА</u>	20
4.7	ОДЕЖДА	20
4.7.1	Одежда спортсменов, тренеров и официальных лиц	
4.8	СНАРЯЖЕНИЕ	20
4.8.1	Каска	
4.8.2	Хлыст	
4.8.3	Использование хлыста	
4.8.4	Процедура судейства в отношении неправильного использования хлыста	
4.8.5	Шпоры	

4.8.6	Проверка хлыста и шпор	
4.8.7	Использование непроверенного снаряжения	
ЧАСТЬ С	<u>ОБОРУДОВАНИЕ И СООРУЖЕНИЯ, ПРЕДОСТАВЛЯЕМЫЕ</u>	22
	<u>МЕСТНЫМ ОРГАНИЗАЦИОННЫМ КОМИТЕТОМ</u>	
4.9	СОРЕВНОВАТЕЛЬНАЯ ЗОНА	22
4.9.1	Конкурное поле	
4.9.2	Схема конного маршрута	
4.10	ПРОЧЕЕ ОБОРУДОВАНИЕ	23
4.10.1	Препятствия	
4.10.2	Флажки	
4.11	КОНТРОЛЬНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЕМОЕ МЕСТНЫМ	24
	ОРГАНИЗАЦИОННЫМ КОМИТЕТОМ	
4.11.1	Материалы	
4.11.2	Колокол	
4.11.3	Весы	
ТАБЛИЦА ШТРАФНЫХ ОЧКОВ	ВЕРХОВАЯ ЕЗДА Приложение 4А	25
ТАБЛИЦА ШТРАФОВ ЗА ВРЕМЯ	ВЕРХОВАЯ ЕЗДА Приложение 4В	27

ЧАСТЬ А ВИД СОВРЕМЕННОГО ПЯТИБОРЬЯ – ВЕРХОВАЯ ЕЗДА

4.1 ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ВИДА

4.1.1 Вид и скорость конкура

Соревнования по верховой езде, представляют собой конкурные прыжки по маршруту, с использованием определенной системы штрафов. Скорость прохождения маршрута 377 м/мин на аренах площадью 2500 квадратных метров. На аренах площадью меньше 2500 квадратных метров предусматривается скорость в 350 м/мин. Соревнования проводятся как в личном, так и в командном зачете.

4.1.2 Маршрут

- 1) На всех соревнованиях в личном зачете маршрут должен быть протяженностью в 350 - 450м и состоять из 12 препятствий, включающий в себя одну комбинацию из двух препятствий (двойная система) и одну комбинацию из трех препятствий (тройная система). Минимум 5 препятствий должны быть установлены на максимальной высоте, которая зависит от статуса соревнования, кроме того, при установке всех препятствий маршрута учитывается уровень лошадей.
- 2) В эстафетных соревнованиях категории А маршрут устанавливается на 2х260-300 м и включает 8 препятствий без комбинаций.

4.1.3 Принцип

Для того, чтобы закончить маршрут, всадник должен после двух последовательных закидок на препятствии, переходить к преодолению следующего препятствия или направляться к финишной линии.

4.1.4 Обеспечение лошадьми

- 1) В личных и командных соревнованиях, организатор соревнований предоставляет одну лошадь, в зависимости от наличия, одному, двум, трем или четверем наездникам. Во всех случаях организатор также должен предоставить одну запасную лошадь на каждые пять наездников, выступающих во второй группе.
- 2) На всех официальных соревнованиях УИПМ категории А одна лошадь должна быть предоставлена одному или максимум двум спортсменам, в крайних случаях можно предоставить одну лошадь троим участникам.
- 3) Если на соревнованиях категории В и С одна лошадь предоставляется четверем спортсменам, то такие соревнования (личные или командные) должны проводиться в два последовательных дня, по два гита в день.

4.2 ОТВЕТСТВЕННЫЕ ЛИЦА

На всех официальных соревнованиях УИПМ назначается следующие официальные лица: директор верховой езды, заместитель директора, судья, секретарь, хронометристы, установщик маршрута, помощники установщика маршрута, судья по старту и финишу, судья на разминочном поле, судья по распределению лошадей, судья по снаряжению, ветеринарный врач, дополнительные люди. Также должен быть назначен диктор, который не является членом судейской коллегии.

4.2.1 Директор по верховой езде или его заместитель, который должен быть способным заменить его, являются самыми главными лицами на соревнованиях и отвечают за:

- 1) управление и координацию действий всех, назначенных официальных лиц;
- 2) установку маршрута и строительство разминочного поля;
- 3) наличие необходимого количества лошадей для проведения «протаскивания лошадей»;

- 4) отбор вместе совместно с Техническим делегатом/Национальным техническим наблюдателем подходящих для соревнований лошадей;
- 5) получение медицинского свидетельства от ветеринарного врача о том, что лошадь здорова и может участвовать в соревнованиях;
- 6) обеспечение проведения жеребьевки и церемонии представления лошадей;
- 7) подготовку и руководство работы диктора с тем, чтобы публика была постоянно информирована о ходе, как конного вида, так и соревнования по современному пятиборью в целом.

4.2.2 В задачу Рефери входит точно оценить показанный спортсменом результат. Он обязан:

- 1) выпускать наездников на маршрут в соответствии с расписанием;
- 2) с помощью колокольчика давать сигналы на старт, остановку и возобновление преодоления маршрута, или, в конечном счете, о его преждевременном завершении;
- 3) в ходе всего маршрута во время, как протаскивания лошадей, так и основного соревнования, устно оценивать результаты и ошибки спортсмена на каждом отдельном препятствии, включая ошибки, сделанные во время остановки, а также определять окончательный результат наездника;
- 4) проводить дополнительную жеребьевку запасных лошадей и обеспечивать проведение перепрыжки лошадей.

4.2.3 Секретарь отвечает за работу с бумагами во время «протаскивания лошадей» и в ходе соревнований. Он обязан:

- 1) подготовить все необходимое для жеребьевки номеров;
- 2) записывать номер и кличку выбранной лошади;
- 3) выдать спортсмену документ с номером и именем выбранной лошади, временем получения лошади и старта конкретного спортсмена;
- 4) во время проведения верховой езды записывать все устные комментарии судьи в протокол соревнования;
- 5) в соответствии с данными хронометристов записывать время, показанное спортсменом;
- 6) подсчитать общее количество очков, набранное каждым спортсменом.

4.2.4 Хронометристы обязаны:

- 1) после стартового сигнала отмерять каждые 30 секунд;
- 2) по сигналу судьи начинать и заканчивать отсчет времени;
- 3) в случае отсутствия электронного оборудования время спортсмена измеряется секундомером;
- 4) записывать время, показанное спортсменом.

4.2.5 Диктор информирует спортсменов и зрителей о ходе соревнования и обязан:

- 1) объявлять имена спортсменов, номер и кличку выбранной лошади, а также вызывать лошадей для представления;
- 2) приглашать спортсменов для выхода на арену и представлять каждого спортсмена и лошадь перед началом конного вида;
- 3) после финиша каждого пятиборца объявлять время, количество снятых за нарушения очков и общий результат спортсмена в верховой езде, а также его место после завершившихся видов.

4.2.6 Установщик маршрута готовит маршрут перед началом вида и следит за его состоянием по ходу соревнования. Он обязан:

- 1) построить маршрут для верховой езды согласно правилам;
- 2) вместе с Техническим делегатом/Национальным техническим наблюдателем полностью проверить маршрут и внести предложенные исправления;

- 3) с помощью видимого красного знака давать сигнал о сносе препятствия, флажков или другие нарушения на маршруте;
- 4) правильно восстанавливать сбитые препятствия или флажки;
- 5) с помощью видимого знака (опущенный красный флаг) оповещать о том, что маршрут в порядке и то, что судья может давать сигнал для продолжения соревнования.

4.2.7 Помощники установщика маршрута присутствуют на арене во время проведения соревнования и должны выполнять все его инструкции.

4.2.8 Поднятием флажка **судья на старте/финише** показывает, что спортсмен может начинать езду по маршруту. Отмашка флажком означает, что спортсмен пересек линию старта/финиша. В эстафетных соревнованиях, стартер проверяет правильность старта 2-ого и 3-его всадника и объявляет о фальстарте.

4.2.9 Судья на разминке отвечает за:

- 1) запись количества совершенных прыжков;
- 2) информирование спортсмена о том, что у него остался последний прыжок;
- 3) информирование директора по верховой езде и судьи о совершенных спортсменом или членами его окружения нарушениях на разминочной арене;
- 4) заранее предупреждает спортсмена о том, что подходит время его выхода на соревновательное поле;
- 5) в эстафетах за 5 минут до окончания разминочного времени забирает у лидера команды карточку участника.
- 6) в соглашении с Техническим делегатом в целях безопасности запрещать спортсмену продолжать выступление в верховой езде.

4.2.10 Судья по раздаче лошадей обязан:

- 1) проверять пригодность к соревнованию седел и оснащения лошадей;
- 2) отвечать за получение спортсменом лошади, выпавшей ему на жеребьевке;
- 3) в соответствии с расписанием, выдать спортсменам распределенных на жеребьевке лошадей, и дать команду садиться на лошадь.

4.2.11 Судья по проверке снаряжения на разминочном поле отвечает за проверку хлыста, шпор и каски спортсмена перед его выходом на разминку.

4.2.12 Ветеринар должен:

- 1) представить письменную справку о пригодности лошадей к участию в соревнованиях до начала жеребьевки;
- 2) сопровождать процедуру жеребьевки и подтверждать пригодность лошадей;
- 3) находиться на разминочном поле и следить, чтобы травмированные лошади не выходили на старт и проверять, чтобы после предыдущего гита лошади не хромали и были пригодны к участию в следующем гите.
- 4) немедленно сообщать Техническому делегату УИПМ или национальному техническому наблюдателю о том, что лошадь хромает.

4.3 ОРГАНИЗАЦИЯ И ПЛАНИРОВАНИЕ ВИДА

4.3.1 Установка маршрута

- 1) Организаторы должны назначить установщика маршрута для разработки и сооружения маршрута. На Олимпийских играх и чемпионатах мира организаторы должны проинформировать УИПМ об этом назначении заранее. Установщик планирует и готовит маршрут, выбирает высоту препятствий в зависимости от уровня подготовки лошадей. Маршрут должен быть организован таким образом, чтобы могущие спортсмены имели возможность показать свое мастерство. Минимум за 2 дня до

протаскивания лошадей технический делегат УИПМ или национальный технический представитель должен проверить предварительный маршрут.

2) На всех остальных официальных соревнованиях УИПМ категории А и В техническому делегату УИПМ необходимо удостовериться о готовности маршрута и лошадей на месте, где должна проводиться верховая езда не позднее, чем за 1 день до проведения соревнования.

3) **Маршрут** - это путь, который должен проделать спортсмен по конкурному полю от старта до финиша. Длина маршрута измеряется с точностью до одного метра, особенно тщательно на поворотах, следуя той траектории, по которой будет двигаться лошадь. Траектория маршрута должна проходить через середину каждого препятствия.

4) Стартовая линия должна быть расположена таким образом, чтобы стимулировать своевременное начало.

4.3.2 Протаскивание лошадей

Официальная проверка лошадей проходит в форме «протаскивания лошадей» на соревновательном поле. Лошади, не прошедшие проверку, не могут быть допущены к участию в соревнованиях.

1) Все лошади на прокатке должны иметь стартовые номера, нанесенные несмываемой краской на копыто левой передней ноги. Этот же номер должен быть нанесен на повод и быть видимым для зрителей на трибунах. Эти номерные пометки должны оставаться на лошади во время всех дней соревнований.

2) На Олимпийских Играх и чемпионатах мира технические делегаты УИПМ должны проверять паспорта или «голубые книжки» на всех лошадях, представленных на «протаскивании».

3) Официальные лица, тренеры, спортсмены и зрители могут присутствовать во время официальной проверки лошадей, но они не имеют никакого права вмешиваться. Организаторы должны предоставить тренерам протокольный лист учета верховой езды с номерами и кличками лошадей.

4) Во время соревнования снаряжение лошадей должно быть таким же, как во время проведения «протаскивания», особенно это касается мартингала и уздечки. В любом случае запрещено фиксировать мартингалы.

4.3.3 Официальный маршрут

1) Сразу поле проверки лошадей технические делегаты УИПМ или национальный технический представители должны проверить маршрут вместе с установщиком маршрута и директором по верховой езде, после чего они могут решить внести изменения в препятствия и/или сам маршрут.

2) Только после проведения этой процедуры маршрут становится официальным и изменению не подлежит. Технические делегаты должны удостовериться, что установщик маршрута или его помощники отметили официальную высоту на всех препятствиях.

3) Если после того, как маршрут был утвержден, в случае форс-мажорных обстоятельств, возникает необходимость изменить его план, об изменениях сообщается представителям команд.

4.3.4 Просмотр маршрута

1) Перед соревнованием показ маршрута спортсменам производится пешком. Маршрут открыт для осмотра в течение 45 минут после проверки лошадей следующей за официальным утверждением трассы техническим делегатом УИПМ или национальным техническим наблюдателем.

2) Кроме того, пятиборцы и представители команд получают как минимум 20 минут та то, чтобы осмотреть маршрут в любое время в течение соревновательной программы в соответствии с расписанием, предоставленным организаторами.

4.3.5 Отбор лошадей

Необходимо тщательно отбирать лошадей для соревнования, качество лошадей должно быть по возможности одинаковым. Лошади должны быть в состоянии пройти по маршруту, по крайней мере, дважды в течение одного дня, без отказов и с наименьшим количеством ошибок на препятствиях и без превышения нормативного времени.

1) Для каждой лошади организатор соревнования предоставляет английские седла с нефиксированными кожаными ремнями для стремени. Спортсмен может использовать собственный повод. В случае согласия организатора соревнования спортсмен может использовать собственное седло. Если Оргкомитет не собирается допускать спортсменов с собственными седлами, это должно быть четко прописано в приглашении. В противном случае ни одна часть седла не может быть заменена. Замена может быть разрешена техническим делегатом УИПМ /национальным техническим наблюдателем или директором по верховой езде в случае плохого качества седел. В интересах безопасности кожаные ремни и металлические части стремени не разрешается прикреплять к подпруге. Также не разрешается закреплять ногу в стремени.

2) Обязательно наличие мартингала с кольцом, если это было указано в характеристике лошади. В других случаях применение мартингала запрещено. Шоры и колпаки запрещены. В любом случае запрещено фиксировать мартингалы.

4.3.6 Жеребьевка

1) Список лошадей участвующих в соревнованиях и запасных лошадей должен быть выдан спортсменам минимум за 1 час до начала жеребьевки. Этот список должен включать:

А) номер, кличку, пол, возраст, цвет, темперамент лошади и другие специальные характеристики (мартингал и т.п.);

Б) результаты протаскивания лошадей (количество ошибок на каждом препятствии).

2) Технический делегат УИПМ или национальный технический представитель проверяет, чтобы один номер для каждой лошади помещался в контейнер, который находится напротив спортсменов. Он также следит за тем, чтобы номера, помещенные в контейнер, были тщательно перемешаны.

4.3.7 Проведение жеребьевки

По итогам результатов фехтования и плавания, спортсмен/команда, занимающие первое место, тянут жребий первыми. В эстафетных соревнованиях один спортсмен, от лица всей команды, тянет жребий. На основании одного этого жребия лошади (предварительно пронумерованные) автоматически распределяются между остальными атлетами/командами.

Ответственные за технические результаты тотчас же должны выдать обновленный протокол, включающий список спортсменов и номера лошадей в том порядке, в котором диктор будет их представлять. Кроме того, протокол должен включать время получения лошади и стартовое время. Протокол должен быть предоставлен тренерам и судьям.

4.3.8 Подготовка порядка старта

На всех соревнованиях старт осуществляется в обратном порядке положения спортсменов после предыдущего вида. В состязаниях, проходящих в 2 гита, 50 % лучших спортсменов едут во 2-м гиде, в состязаниях, проходящих в 3 гита - 33 %, в состязаниях, проходящих в 4 гита - 25 %. В случае нечетного количества спортсменов или команд, например 35 спортсменов, в первом ранде участвуют большее количество спортсменов или команд.

4.3.9 Расположение лошадей

Перед жеребьевкой лошадей, участвующих в соревновании, проводят перед участниками в соответствии с их номерами (номер должен сохраняться за лошадью во время всех дней соревнований начиная с протаскивания). Один коневод предоставляется для каждой лошади. Запасные лошади также должны быть представлены. Лошади в снаряжении проводятся рысью перед участниками после их объявления.

4.3.10 Представление лошадей во время жеребьевки

Вытянутая лидером лошадь, тот час же должна на длинном поводе быть проведена рысью перед спортсменами, тренерами и судьями. Если Технический делегат УИПМ или национальный технический наблюдатель, директор конного вида и ветеринарный врач сочтут лошадь непригодной для участия в соревнованиях, жеребьевка лошадей будет остановлена, и эта лошадь будет заменена резервной лошадью №1. После этого лидер по итогам двух состязаний будет снова тянуть жребий.

Лошади предоставляются участникам в соответствии со стартовым листом. Это позволит спортсмену, стартующему первым, сразу пройти на разминочное поле для начала разминки.

4.3.11 Организация групп лошадей для эстафетных соревнований

Для каждых отдельных эстафетных соревнований, лошади делятся на группы в соответствии с показанным средним результатом по итогам протаскивания, личных и предыдущих эстафетных соревнований. Технический делегат и директор по верховой езде при оценке «чистоты» лошадей не должны учитывать «ошибки спортсменов» - прыжок в не правильном направлении, падение и т.д. Лошади распределяются по группам согласно «чистоте» следующим образом:

Пример распределения лошадей между 20 командами на соревновании, проводящемся в два гита (эстафетные соревнования для 2 спортсменов):

1-ая группа:	лошадь №	1,	20
2-ая группа:	лошадь №	2,	19
3-я группа:	лошадь №	3,	18
4-ая группа:	лошадь №	4,	17
5-ая группа:	лошадь №	5,	16
6-ая группа:	лошадь №	6,	15
7-ая группа:	лошадь №	7,	14
8-ая группа:	лошадь №	8,	13,
9-ая группа	лошадь №	9	12
10-ая группа	лошадь №	10	11

4.3.12 Сопровождение выбранной лошади

Спортсмены имеют право осматривать доставшуюся по жеребьевке лошадь до посадки в седло и начала разминки. Лошадей также осматривают международные судьи и члены апелляционного жюри.

4.3.13 Подтверждение дееспособности лошади

Перед тем, как сесть в седло, спортсмен, если он не уверен, что лошадь готова к участию в соревновании, может попросить проверить ее. После консультации с ветеринарным врачом, технический делегат УИПМ /национальный технический наблюдатель может разрешить замену лошади.

1) В случае получения такого разрешения данному спортсмену по жеребьевке определяется одну из резервных лошадей. После того, как спортсмен сел в седло, замены не разрешаются. Исключения составляют те случаи, когда оказывается, что лошадь, прошедшая проверку, захромала под весом спортсмена, сразу после того, как спортсмен сел в седло. Тогда, технический делегат УИПМ /национальный технический после консультации с ветеринарным врачом имеет право разрешить замену лошади.

2) Если началась разминка и лошадь стала хромать, Технический делегат УИПМ /национальный технический наблюдатель вместе с ветеринарным врачом могут принять решение не выпускать спортсмена на конкурное поле на этой лошади.

4.3.14 Ограниченное количество лошадей

Если верховая езда является последним видом соревнований, Технический делегат УИПМ /национальный технический наблюдатель и директор по верховой езде, в зависимости от количества пригодных лошадей, могут ограничить число спортсменов, участвующих в жеребьевке и выходящих на старт, количеством очков, набранных в предыдущих четырех видах.

4.3.15 Расписание времени старта

Оргкомитет должен тщательно прорабатывать расписание вида верховой езды, особенно если соревнование сопровождается прямой теле трансляцией. Следует избегать простоев, но в то же время предусматривать время для непредвиденных ситуаций.

1) После начала состязания по верховой езде все изменения маршрута и препятствий запрещены.

2) Если возникает необходимость приостановить соревнование (вследствие плохих погодных условий, плохого освещения и т.п.), возобновление соревнования должно происходить на том же маршруте и тех же препятствиях и по возможности при тех же условиях, что и до перерыва. Соревнование возобновляется с того же места, где было прервано.

3) Желательно, чтобы не было перерывом между следующими друг за другом гитами. Тем не менее, 25 минут должно быть обеспечено для отдыха лошади. Это означает, что расписание должно предполагать, что последующий всадник сядет на лошадь только через 50 минут после времени посадки на лошадь предыдущего всадника из его пары.

4) При проведении соревнований в личном зачете спортсмены стартуют с интервалом в 2 минуты.

5) При проведении эстафетных соревнований с 1 или 2 лошадьми на команду, команды стартуют с интервалом в 3 минуты.

4.3.16 Замена лошади

1) Если в течении первого гита лошадь сделала 4 отказа или 4 закидки (или в сумме 4 отказа и закидки), спортсмен, выступающий во втором гите, который по жребью вытянул эту лошадь, имеет право воспользоваться резервной лошадью. Если спортсмен принял решение воспользоваться резервной лошадью, он должен немедленно проинформировать об этом Техделегата УИПМ или Национального технического обозревателя и Судью. После этого он должен снова пройти жеребьевку из оставшихся резервных лошадей. В противном случае ему предстоит ехать на лошади, которая досталась ему по первичной жеребьевке.

2) Если наездник удален (дисквалифицирован) за 2 падения в первом гите,

спортсмен, которому досталась эта же лошадь во втором гите, имеет возможность воспользоваться резервной лошадью. Если спортсмен принял решение воспользоваться резервной лошадью, он должен немедленно проинформировать об этом Техделегата УИПМ или Национального технического обозревателя и Судью, после чего он должен пройти жеребьевку заново из оставшихся резервных лошадей. В противном случае, ему предстоит ехать на лошади, которая досталась ему по первичной жеребьевке

3) Если лошадь сделала 4 отказа или закидки в последнем гите во время индивидуальных соревнований, ее можно использовать в следующем дивизионе или в эстафете данных соревнований лишь в том случае, если она снова прошла успешное протаскивание (повторное обучение) на данных препятствиях. Протаскивание должно быть организовано после соревнований.

4) Во время повторного протаскивания данная лошадь должна безупречно преодолеть данные препятствия. Если она сделает хотя бы одну закидку, ее нельзя допускать к дальнейшим соревнованиям. Право решать может ли лошадь проходить повторное протаскивание в рамках данных соревнований или нет, принадлежит Техническому делегату УИПМ

4.4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ЭТАПА ПО ВЕРХОВОЙ ЕЗДЕ – СУДЕЙСТВО

4.4.1 Обращение с лошадью

Спортсмен должен обращаться с лошадью с заботой, лаской, без всякой жестокости. В случае жестокого обращения с лошадью спортсмен будет оштрафован.

4.4.2 Посадка в седло и разминка

Спортсмену разрешается сесть в седло за 20 мин до начала его выступления на разминочном поле после получения разрешения от судьи по распределению лошадей. Организаторы соревнований должны выделить зону, где атлеты могут забирать лошадей, готовиться и садиться на них. Минимум первые 3 лошади, готовые к тому, чтобы на них взобрались, должны быть представлены.

1) Разрешено менять положение седла лошади и надевать на нее другие аксессуары перед посадкой в седло.

2) В соревнованиях в личном зачете каждый спортсмен имеет право совершить 5 прыжков на разминочном поле. Судья на разминочном поле должен предупреждать спортсмена после совершения им 4 прыжков. Если, несмотря на предупреждение, спортсмен совершает большее, чем разрешенное количество прыжков, он будет наказан.

3) На соревнованиях среди эстафетных команд каждая лошадь может совершить 5 прыжков на разминочном поле. На разминочном поле представители команд определяют, каким образом подготавливать лошадей и решают, какое количество прыжков будет совершать каждый член его команды.

4) Спортсмен снимается с вида верховой езды за прыжок через препятствие, совершенный на разминочном поле, в неправильном направлении.

5) Члены команды могут оказать спортсмену помощь в изменении высоты препятствия во время разминки, но при этом высота препятствия никогда не должна быть выше максимальной. Никому не разрешается поддерживать ни одну из частей препятствия во время прыжка лошади.

4.4.3 Вход на конкурное поле пешком

Вход на конкурное поле запрещен до тех пор, пока табличка «Арена закрыта» находится у входа или размещена на видном месте в центре конкурного поля. Доступ на конкурное поле разрешается по сигналу судьи колоколом и после установки таблички «Арена открыта». Как спортсменам, так и другим лицам, выход на конкурное поле

пешком после начала соревнований запрещен. В случае такого нарушения судья звонком в колокол должен остановить время и прервать соревнование, а лицо, совершившее нарушение, должно быть удалено с конкурного поля. После этого судья должен возобновить соревнование. Если пятиборец выходит на конкурное поле пешком, он должен быть наказан.

4.4.4 Вход на конкурное поле

Спортсмен должен выйти на конкурное поле (верхом на лошади) по вызову. Если после вызова спортсмен не появляется на арене, вызов будет повторен дважды с 30-ти секундным перерывом, после чего спортсмен или команда будут наказаны.

4.4.5 Общение с всадником

Спортсмены должны быть внимательны к сигналам колокола, за использование которого отвечает судья. Звук колокола должен быть достаточно громким и продолжительным, чтобы его можно было слышать в любой точке конкурного поля. Колокол применяется как сигнал, разрешающий спортсменам войти на конкурное поле для проверки маршрута или для начала соревнования, для остановки соревнования, для возобновления соревнования после перерыва, как сигнал, информирующий спортсмена о том, что препятствие повалено или смещено или о том, что спортсмен снят с соревнования. О том, что спортсмен снимается с соревнования, сообщает длинный и продолжительный сигнал колокола. Если спортсмен не останавливается после сигнала остановки или совершает прыжок или попытку прыжка через препятствие, не дожидаясь сигнала колокола, он получает наказание. Спортсмены должны также быть внимательными к указаниям или информации, передаваемой через громкоговоритель.

4.4.6 Приветствие

- 1) Спортсмен, войдя на поле, должен без замедления поприветствовать судью, который, в случае отказа сделать это, может запретить спортсмену или команде стартовать.
- 2) В эстафетных соревнованиях приветствие происходит в зоне передачи эстафеты.

4.4.7 Старт

- 1) Сигнал на старт дается с помощью звона в колокол. Старт может быть отложен, но не может быть дан раньше, чем необходимо. После того, как спортсмен услышит сигнал, он должен пересечь линию старта в течение последующих 30 секунд, тогда и начинается отсчет времени на маршрут. Даже если лошадь не пересекла линию старта в течение 30 секунд после подачи соответствующего сигнала, время прохождения по дистанции будет отсчитываться от момента действительного старта.
- 2) Спортсмен, стартовавший раньше, чем был дан сигнал на старт, или совершивший прыжок через первое препятствие, до пересечения линии старта, снимается с соревнований.

4.4.8 Следование по маршруту

Пятиборец должен следовать по маршруту согласно концепции/идее этапа верховой езды в современном пятиборье. Спортсмен на лошади должен пройти между флажками, красный справа от него, белый - слева, которые установлены на стартовой и финишной линии и на всех препятствиях. Спортсмен должен продвигаться по дистанции в соответствии с планом маршрута и соблюдать очередность взятия препятствий. Перед тем, как покинуть конкурное поле, спортсмен должен пересечь линию финиша верхом, в противном он будет снят с вида верховой езды.

Рефери и Технический делегат совместным решением имеют право остановить заезд, если спортсмен или лошадь не способны преодолеть маршрут.

4.4.9 Несанкционированная помощь

Любое физическое вмешательство третьих лиц во время выступления с целью помочь спортсмену или лошади (не имеет значения, просили о помощи или нет) считается недозволенным и наказывается. Однако разрешается подать спортсмену упавшую каску и/или очки. Такая помощь не влечет за собой наказание. Также разрешается словесная помощь.

4.4.10 Помощь на конкурном поле

Упавшему или ступившему на землю спортсмену разрешается оказание помощи только со стороны помощников установщика маршрута. Они должны помочь спортсмену поймать лошадь и сесть в седло.

4.4.11 Потеря каски

Если спортсмен по какой-либо причине потерял защитную каску, судья должен подать сигнал колокола, и спортсмен должен остановиться, не совершая прыжок через следующее препятствие. Если спортсмен не останавливается, он получает наказание. Секундомер останавливается. Спортсмен в любом случае обязан надеть свою каску должным образом (закрепив под подбородком) до продолжения движения по маршруту. Если спортсмен не делает этого, судья подает повторный сигнал колокола, после чего следует повторное наказание. Подача каски спортсмену официальным лицом, находящимся на конкурном поле, разрешается. В целях безопасности, эти правила должны применяться и к разминке, включая штрафные санкции.

4.4.12 Покидание конкурного поля

Пятиборцам запрещено покидать конкурное поле пешком, иначе они будут наказаны, исключая случаи травм атлета или лошади.

4.4.13 Повал препятствия

Препятствие считается **поваленным** вследствие ошибки лошади или спортсмена, если:

- 1) все препятствие или его часть падают, даже если падению препятствуют другие части препятствия;
- 2) хотя бы один конец перекладины больше не находится на положенном месте;
- 3) падает любой поддерживающий элемент, предназначенный для придания устойчивости препятствия и являющийся его неотъемлемой частью.
- 4) Если поваленный элемент препятствия мешает спортсмену преодолевать другое препятствие, звучит колокол, секундомер останавливается. В это время элемент препятствия поднимается и путь расчищается.
- 5) Если спортсмен совершает прыжок через неправильно восстановленное препятствие, он не будет наказан. Однако в случае повала препятствия спортсмен наказывается.
- 6) Если препятствие состоит из нескольких элементов, расположенных один над другим в одной вертикальной плоскости (вертикальное препятствие), наказывается штрафом только повал верхнего элемента.
- 7) Если препятствие состоит из элементов, расположенных не в одной вертикальной плоскости (широкое препятствие), повал одного или нескольких верхних элементов считается за один повал, независимо от количества и расположения поваленных элементов. К верхним элементам относят стены, деревья, изгороди, не имеющие горизонтальной стяжки, расположенной над ними.

4.4.14 Повал препятствия после пересечения финишной линии

Если препятствие на маршруте было задето лошадью или наездником во время прыжка, но падение его происходит после того, как он пересекает линию финиша, штрафные очки не начисляются. Однако, если препятствие (единичное или комбинированное) было последним на маршруте и уже начало падать до того, как

спортсмен пересек линию финиша, это расценивается как повал, даже если поваленный элемент достигает земли после того, как спортсмен пересечет линию финиша. Но если спортсмен уже покинул конкурное поле, повал не засчитывается.

4.4.15 Неповиновение лошади

Следующие действия расцениваются как **неповиновение**, и наказываются соответственно:

- 1) Закидка;
- 2) Отклонение от маршрута;
- 3) Сопротивление;
- 4) Приблизительно правильный круг или несколько кругов (вольтов) независимо от того, в какой части маршрута и по какой причине они были совершены;
- 5) Перемещение между двумя соседними препятствиями в обратном направлении, если только такое перемещение не указано на плане маршрута.

4.4.16 Исключения в случае неповиновения лошади

- 1) Круговые перемещения (вольты) лошади после закидки или отклонения от маршрута для занятия удобной для прыжка позиции.
- 2) Заход на препятствие, линию финиша или на обязательный поворот под углом, совершая зигзагообразные перемещения, или резкий поворот с целью не проехать мимо.

4.4.17 Закидка

Закидкой считается остановка лошади перед препятствием, которое она должна перепрыгнуть независимо от того, происходит ли повал или смещение данного препятствия,

- 1) Остановка перед препятствием без совершения повала или без отступления назад (пятясь), за которыми сразу следует прыжок с места, не наказывается.
- 2) Если остановка продолжается или если лошадь отступает назад (по своей инициативе или по инициативе наездника) хотя бы на один шаг, это считается закидкой.
- 3) Если спортсмен, совершивший повал препятствия во время остановки, прыгает через него или пытается перепрыгнуть после сигнала колокола и до того, как препятствие восстановлено, он наказывается,
- 4) Если не понятно, совершила ли лошадь очень низкий прыжок или перешагнула через препятствие, судья немедленно должен принять решение, расценивать ли такой прыжок как закидку или как повал. Если судья считает это закидкой, немедленно звучит сигнал колокола, препятствие восстанавливается, спортсмен совершает еще одну попытку прыжка. Если рефери приходит к выводу, что закидки не было, сигнал колокола не подается, и спортсмен должен продолжить свое выступление. В этом случае спортсмен наказывается за повал препятствия.
- 5) Если после подачи сигнала колокола спортсмен продолжает перепрыгивать через элементы комбинированного препятствия, это не влечет за собой никакого наказания, даже если произошел повал элемента системы.
- 6) В случае, если спортсмен после закидки посылает лошадь на препятствие, не отступив назад на расстояние, необходимое для подготовки лошади к прыжку, он будет наказан.
- 7) Прыжок через одно и то же препятствие после двух закидок наказывается.

4.4.18 Отклонение от маршрута

Отклонениями от маршрута считаются случаи, когда лошадь выходит из-под контроля всадника и пропускает препятствие, которое она должна перепрыгнуть.

- 1) Отклонение от маршрута считается и наказывается как таковое, если лошадь или любая часть ее туловища проходит мимо границы препятствия или границы

элемента комбинированного препятствия, которые она должна перепрыгнуть, или - мимо линии финиша или обязательного поворота.

2) Препятствие взято неправильно, если лошадь перепрыгивает между двумя красными или двумя белыми флажками. Спортсмен наказывается за нарушение маршрута, и он должен снова взять препятствие правильно.

3) Если отклонение от маршрута произошло в результате падения между двумя элементами комбинированного препятствия после прыжка через предыдущий элемент, отклонение от маршрута не наказывается.

4.4.19 Сопротивление лошади

Сопротивлением считается, если лошадь по той или иной причине отказывается идти вперед, останавливается, совершает один или несколько более-менее правильных или полных полуповоротов, пятится или отступает назад.

4.4.20 Ошибки на комбинированных препятствиях (системах)

В системе каждый элемент, являющийся частью одного целого, должен быть перепрыгнут отдельно и последовательно.

1) Повал каждого из элементов системы наказывается отдельно.

2) В случае закидки, отклонения от маршрута или падения, спортсмен должен повторить все прыжки через элементы этой системы. Несоблюдение данного правила влечет за собой наказание.

3) Наказания за повалы каждого элемента во время разных попыток начисляются отдельно, затем складываются вместе.

4) Повал или смещение второго или третьего элемента комбинированного препятствия и/или флажков на этих элементах, следующие за падением наездника и/или лошади после прыжка через предыдущий элемент, не наказываются. Наказывается только падение. То же самое правило применяется, если повал или смещение второго или третьего элементов произошли вследствие закидки или отклонения лошади от маршрута после падения спортсмена при совершении прыжка через предыдущий элемент.

4.4.21 Особые штрафные ситуации

1) Если за повал флажка, который расположен в любой части маршрута, наказания не последует, то за повал флажка, обозначающего границу препятствия, стартовую линию или место обязательного поворота, последует наказание, как за неповиновение, повлекшее за собой повал. В этом случае звучит сигнал колокола, секундомер останавливается на время, необходимое для восстановления флажка на прежнее место.

2) Касания или смещения любой части препятствия или ограничительных флажков, произошедшие не во время прыжка, повалом не считаются. В спорных случаях судья принимает решение в пользу спортсмена. Повал или смещение элементов препятствия (и/или флажков), произошедшие в результате закидки, не наказываются. Штрафные очки спортсмен получает только за совершение закидки. Если смещение препятствия или флажков произошло в результате закидки, звучит сигнал колокола, и секундомер останавливается на время, необходимое для восстановления препятствия или возвращения флажка на прежнее место. Штрафные очки спортсмен получает за закидку, приведшую к повалу.

4.4.22 Падения

1) Считается, что спортсмен упал, если он находится отдельно от своей не упавшей лошади. При этом спортсмен дотрагивается до земли или ему необходима посторонняя помощь, чтобы сесть в седло.

2) Считается, что лошадь совершила падение, если ее плечо или часть туловища дотрагивается до земли или до препятствия и до земли.

3) Падение спортсмена или лошади, или обоих, независимо от причины,

наказывается штрафом, если оно произошло между линиями старта и финиша.

4) Если падение спортсмена или лошади произошло при повале препятствия или при закидке, штрафные очки за эти нарушения складываются.

5) Если лошадь без наездника падает, перепрыгивает через препятствие, проходит с неполюженной стороны флажка, пересекает линию старта или финиша, спортсмен не получает штрафных очков.

6) Если лошадь без наездника покидает конкурное поле до завершения маршрута, езда спортсмена считается завершенной, и спортсмен получает штрафные очки.

7) После второго падения, спортсмен снимается с верховой езды и получает 0 очков. После второго падения в командной эстафете команда снимается с верховой езды и получает 0 очков.

8) Если на отдельном препятствии или в системе происходит повал и падение спортсмена и/или лошади, сопровождающееся неповиновением лошади, спортсмен должен вернуться в седло и продолжать маршрут только в случае восстановления препятствия к этому времени. Звучит сигнал колокола и останавливается секундомер только, если препятствие не будет восстановлено к тому времени, как спортсмен окажется в седле. В случае если неповиновения не произошло, спортсмен наказывается только за падение и за повал препятствия.

4.4.23 **Время прохождения маршрута**

Время прохождения маршрута — это время, необходимое спортсмену, чтобы пройти весь маршрут. Время, выраженное в секундах и сотых долях секунды, измеряется от момента, когда лошадь с наездником пересекает линию старта, и до момента, когда спортсмен верхом на лошади пересекает линию финиша. С целью подсчета очков время округляется до целых секунды, сотые и десятые секунды в расчет не принимаются.

4.4.24 **Хронометраж времени**

Применение автоматической системы измерения времени с точностью до 1/100 секунды обязательно на всех соревнованиях категории А и рекомендуется на всех остальных официальных соревнованиях УИПМ.

1) На всех официальных соревнованиях УИПМ необходимо наличие трех секундомеров, позволяющих останавливать и включать отсчет времени без сброса показаний на ноль. Необходимо наличие двух секундомеров на случай поломки автоматической электронной системы отсчета времени, и одного секундомера для измерения времени, затраченного спортсменом на старт после получения сигнала старта, время неповиновения лошади, остановок. Секундомеры должны иметь судья и хронометристы.

2) Судья должен внимательно следить за тем, чтобы секундомер останавливался и включался вновь таким образом, чтобы время остановок потом можно было вычесть из общего времени прохождения маршрута. Хронометрическое оборудование должно позволять решать эту задачу.

4.4.25 **Контрольное время**

Контрольное время в личных соревнованиях высчитывается в соответствии со скоростью, предусмотренной для конкретных соревнований в зависимости от длины маршрута. В особых случаях Технический делегат УИПМ/ национальный технический наблюдатель устанавливает контрольное время прохождения маршрута. В эстафете с одной или двумя лошадьми на команду 10 секунд добавляется на каждую смену всадника.

4.4.26 **Остановки времени**

Если спортсмен по каким-либо причинам или в силу непредвиденных обстоятельств не может продолжать движение по маршруту, подается сигнал. Как только станет очевидно, что спортсмен останавливается, секундомер тоже останавливается. Как

только маршрут восстановлен, звучит сигнал колокола. Секундомер включается, когда спортсмен окажется точно в том месте, в котором часы были остановлены. Если атлет не возобновляет движение по маршруту, хронометры запускаются через 20 секунд в любом случае. Главный судья по верховой езде и технический делегат по обоюдному согласию могут остановить прохождение маршрута, если очевидно, что атлет не в состоянии его проходить.

1) Если спортсмен самовольно останавливается, чтобы подать сигнал судье о том, что препятствие, через которое спортсмену предстоит перепрыгнуть, неправильно установлено или восстановлено, секундомер должен быть остановлен, а данное препятствие проверено. Если в ходе проверки выясняется, что препятствие установлено или восстановлено правильно, и флажки расположены верно, спортсмен наказывается за неповиновение.

2) Если препятствие или флажки установлены неверно и требуют переустановки, спортсмен не получает штрафных очков. Время остановки не учитывается, и секундомер останавливается до того момента, когда спортсмен займет позицию, на которой он находился в момент остановки секундомера. Любая задержка не по вине спортсмена принимается во внимание, и соответствующее число секунд вычитается из результата спортсмена.

3) Во время остановки секундомера спортсмен может свободно перемещаться на лошади по конкурному полю вплоть до получения сигнала продолжить движение по маршруту.

4) Во время остановки падение лошади или наездника влечет за собой наказание, неповиновение - нет. Правила, предусматривающие снятие с соревнования, остаются в силе во время остановки секундомера.

5) Если спортсмен падает с лошади в зоне передачи эстафеты, и лошадь без наездника выходит на конкурное поле, спортсмен, проходящий маршрут, останавливается с помощью сигнала колокола. Секундомер останавливается, а помощники установщика маршрута ловят лошадь. Команда наказывается за нарушение. Судья дает сигнал возобновить выступление только после того, как лошадь снова окажется в зоне передачи эстафеты, и спортсмен сядет в седло. Если лошадь, лишившись наездника в зоне передачи эстафеты, покидает конкурное поле, команда снимается с верховой езды и получает 0 баллов.

4.4.27 Временной лимит

Лимит времени равен двойному размеру контрольного времени для прохождения маршрута.

4.4.28 Порядок прохождения эстафетных соревнований

1) Тренер должен проинформировать за 5 минут до старта, как лошади распределяются внутри команды. Первый спортсмен стартует из зоны передачи эстафеты по сигналу колокольчика. Время начинает отсчитываться, когда он пересекает линию старта (выход с зоны передачи эстафеты). Второй и третий участники команды стартуют сразу после того, как лошадь предыдущего спортсмена своим носом пересекает линию финиша, которая совпадает с входом в зону передачи эстафеты.

2) Спортсмены, завершившие маршрут, должны оставаться в седле в зоне передачи. В случае, если спортсмен покинул зону передачи эстафеты, он должен быть немедленно возвращен обратно. За выход из зоны передачи эстафеты вне очереди последует наказание. После того, как второй участник команды закончит выступление, и команда поприветствует судью, спортсмены могут покинуть конкурное поле.

3) Спортсмены одной команды могут оказывать друг другу помощь при посадке в седло в зоне передачи эстафеты, когда эстафетные соревнования проходят с одной лошадью для 2 спортсменов или одной-двумя лошадьми для 3 спортсменов. Но не могут

помогать во время продвижения по маршруту.

4.5 ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

4.5.1 Система подсчета

Маршрут, безошибочно пройденный и уложившийся в контрольное время, приносит спортсмену и/или команде в эстафете 300 очков. Все штрафные очки вычитаются из этой суммы.

4.5.2 Распределение мест

Место определяется по количеству набранных очков. В случае равенства очков решающим является «оптимальное время». «Оптимальное время» - это время наиболее близкое к контрольному времени.

4.6 НАРУШЕНИЯ И НАКАЗАНИЕ

4.6.1. Виды нарушений

Нарушения данных правил наказываются вычитанием очков за время, от 7 до 10 штрафными очками, снятием с вида или дисквалификацией.

4.6.2. Штраф за время

Спортсмен наказывается вычитанием 1 очка за каждую секунду превышения контрольного времени в индивидуальных и эстафетных соревнованиях.

4.6.3. Штраф за неправильную форму одежды

В личных и в эстафетных соревнованиях, спортсмен наказывается вычитанием 10 очков за каждое нарушение в использовании неправильной формы одежды.

4.6.4. Штрафы на препятствиях

- 1) На всех соревнованиях спортсмены наказываются вычитанием 7 очков за каждый повал препятствия (элемента) во время прыжка;
- 2) На всех соревнованиях спортсмены наказываются вычитанием 10 очков за:
 - каждое неповиновение;
 - каждое неповиновение, приведшее к повалу препятствия (одиночного, двойного, тройного) или флажка, обозначающего препятствие, стартовую линию или место обязательного поворота;
 - каждую запрещенную попытку преодолеть одно и то же препятствие.

4.6.5. Особенные штрафы в эстафетных соревнованиях

Штрафуются вычитанием 10 очков за отклонение от заявленного порядка старта, неправильный старт и за выход из эстафетной зоны вне очереди.

4.6.6. Остальные штрафы в 10 очков

- 1) каждый лишний прыжок через препятствие на разминочном поле;
- 2) продолжение маршрута после сигнала колокола;
- 3) любую недозволенную помощь, включая физическую помощь;
- 4) вход на конкурное поле пешком после начала состязания;
- 5) уход с конкурного поля пешком, исключая случаи травмирования спортсмена или лошади;
- 6) первое падение всадника или лошади;
- 7) за некорректное использование хлыста, после предупреждения или без него.

4.6.7. Снятие с вида

- 1) преодоление препятствия в неправильном направлении;
- 2) старт до подачи сигнала и/или прыжок через препятствие до начала гита;
- 3) прыжок через первое препятствие без преодоления стартовой линии;
- 4) прыжок через поваленное препятствие до его восстановления;
- 5) прыжок через препятствие, не дожидаясь разрешающего сигнала колокола;
- 6) прыжок через одно и тоже препятствие после двух закидок или отклонений;
- 7) спортсмен и/или лошадь покидают конкурное поле до завершения маршрута;
- 8) спортсмен или лошадь не в состоянии продолжать маршрут;
- 9) произошло второе падение с лошади;
- 10) спортсмен уходит с соревнования во время верховой езды;
- 11) превышен лимит времени.
- 12) нарушение маршрута: преодолены не те или не все препятствия;
- 13) прыжок вне соревновательного поля;;
- 14) отказа после первой закидки или отклонения преодолевать препятствие или элементы комбинированного препятствия (системы) во второй раз;
- 15) ухода не верхом с конкурного поля до пересечения финишной линий;
- 16) произошли 4 закидки;
- 17) неявку на конкурное поле после третьего вызова;
- 18) продолжение разминки или прохождения маршрута без каски;
- 19) фальстарт в зоне передачи эстафеты в эстафетных соревнованиях.

4.6.8. Дисквалификация

Спортсмен или команда снимается с соревнований за:

- 1) неспортивное поведение или неуважение к официальным лицам;
- 2) удары и другие виды жестокого обращения с лошадью и/или плохое обращение;
- 3) использование запрещенных хлыста и шпор как на конкурном и разминочном поле, так и в других местах стадиона.

ЧАСТЬ В ЛИЧНАЯ ЭКИПИРОВКА

4.7 ОДЕЖДА

4.7.1 Одежда спортсменов, тренеров и официальных лиц

Спортсмены, тренеры и официальные лица, выходящие на конкурное поле, должны быть одеты соответствующим образом. Это правило применяется также во время жеребьевки лошадей и пешего прохождения маршрута в день соревнований. В не соревновательный день атлеты и официальные лица могут носить повседневную одежду (футболку и штаны ниже колена).

1) На Олимпийских играх, чемпионатах мира, этапах кубка мира и финалах кубка мира все спортсмены должны быть одеты в редингот или костюм для верховой езды с изображением национальной эмблемы (флаг, нарукавник, значок).

2) На всех остальных соревнованиях УИПМ гражданские спортсмены могут быть одеты:

а) в форму клуба верховой езды, одобренную их национальной федерацией, или

б) в охотничью униформу (красный или черный редингот, белые бриджи, охотничья каска), или

в) в редингот для верховой езды или в спортивную куртку своей Национальной Федерации, белую рубашку с воротничком и галстуком, бриджи и брюки для верховой езды.

3) Представители вооруженных сил, полиция, гражданские лица, работающие в вооруженных силах, служащие национальных конезаводов могут выступать как в гражданской, так и в форменной одежде. Но и та, и другая форма одежды должна включать в себя рубашку с воротничком и галстук.

4) Всадникам настоятельно рекомендуется носить защитную пластину для спины.

5) Спортсмен должен одевать специальные сапоги для конного спорта или специальные краги и ботинки для конного спорта

4.8 СНАРЯЖЕНИЕ

4.8.1 Каска

1) Все спортсмены должны выступать на состязании и разминаться в защитных касках, крепко закрепленных под подбородком. Если на маршруте спортсмен теряет каску, он должен остановиться и надеть ее перед тем, как продолжить маршрут.

2) Каски должны соответствовать действующим стандартам Международной федерации конного спорта (ФЕИ)

4.8.2 Хлыст

Максимальная длина хлыста – 75 см. Хлыст не должен быть утяжеленным в конце и и не должен иметь острые или режущие каёмки.

4.8.3 Использование хлыста

Хлыст должен использоваться лишь для обеспечения безопасности, осуществления наказания и стимулирования. Рекомендуются следующие одобренные способы обращения с хлыстом, которые не являются исчерпывающими:

1) Использовать хлыст в опущенном положении (не боевом) для напоминаний.

2) Используя хлыст, дайте лошади время ответить на действие всадника, перед тем как совершать повторное.

4.8.4 Процедура судейства в отношении неправильного использования хлыста

Судья в зоне соревнований и судья на разминочном поле отвечают за оценку использования хлыста. Описываемые ниже случаи рассчитываются как виды ненадлежащей верховой езды и штрафуются вычитание 40 очков, после

предупреждения или без него. В случае повторного нарушения к спортсмену или команде применяется дисквалификация. В случае очевидной жестокости или явного неуважения к установленному порядку использования хлыста, спортсмена дисквалифицируют без предварительного предупреждения. (см. Таблицу штрафов).

1) Избиением лошади считаются случаи:

1. Удар с причинением травмы;
2. Удар кнутом выше уровня плеча;
3. Удар с чрезмерной силой;
4. Повторный удар до ответа лошади.

2) Избиением лошади считаются случаи, кроме:

1. Удара кнутом на четверть тыльной (наотмашь) или внутренней (опущенной положение) стороной;
2. Удара кнутом ниже плеча тыльной стороной (в положении наотмашь).

3) Избиение лошадей с чрезмерной частотой:

Когда рассматриваются случаи чрезмерной частоты избиения, директор верховой езды принимает во внимание следующие факторы:

1. Было ли количество ударов разумным и необходимым, принимая во внимание опыт лошади;
2. Была ли лошадь способна дальше реагировать;
3. Степень силы, которая использовалась при ударе; чем больше раз ударили лошадь, тем строже будет решение, относительно степени силы удара, которая была возможна.

4.8.5 Шпоры

- 1) Максимальная длина шенкеля шпоры, измеренная от внешнего края до закругленной части, составляет 30мм. Не разрешается применять шпоры с подвижными колесиками, острыми или режущими кромками.
- 2) Когда наездник находится в седле, шпоры должны быть всегда направлены вниз;

4.8.6 Проверка хлыста и шпор

Контроль шпор и хлыста проводится судьей по снаряжению до того, как спортсмен сядет в седло и непосредственно перед выходом каждого спортсмена на конкурное поле верхом на лошади.

4.8.7 Использование непроверенного снаряжения

Использование непроверенного хлыста или шпор на конкурном поле, разминочном поле или в любом другом месте вблизи видимой зоны влечет за собой снятие с верховой езды.

ЧАСТЬ С ОБОРУДОВАНИЕ И СООРУЖЕНИЯ, ПРЕДОСТАВЛЯЕМЫЕ МЕСТНЫМ ОРГАНИЗАЦИОННЫМ КОМИТЕТОМ

4.9 СОРЕВНОВАТЕЛЬНАЯ ЗОНА

4.9.1 Конкурное поле

- 1) Организационный комитет должен предоставить огражденное разминочное поле с одним вертикальным и одним горизонтальным препятствием. Препятствия должны быть обозначены красным и белым флажками. В случае проведения соревнований в помещении, где нет возможности отгородить достаточное место для проведения разминки, организационный комитет может разрешить провести разминку сразу всем спортсменам на конкурном поле. Непосредственно перед выступлением каждому спортсмену разрешается совершить один прыжок через указанное ему препятствие.
- 2) Два разминочных препятствия на разминочном поле должны преодолеваются в одном и том же направлении.
- 3) Большие часы, механические или цифровые должны быть установлены в месте получения лошади (посадки на лошадь). Эти часы также должны быть видны всадникам и тренерам, находящимся на разминочном поле. Если соревновательное поле находится от разминочного на расстоянии больше, чем 200 м, у входа на поле должны быть установлены еще одни часы.
- 4) Конкурное поле должно быть огорожено. Минимальная высота ограждения - 1 метр. Во время нахождения лошади на конкурном поле все входы и выходы на поле должны быть закрыты.
- 5) Стартовая линия должна располагаться на расстоянии минимум 6м и максимум 15м от первого препятствия. Финишная линия должна быть удалена от последнего препятствия минимум на 6м и максимум на 15м. На маленьких конкурных полях финишная линия должна располагаться на расстоянии минимум 10м от последнего препятствия. Линии старта и финиша должны быть четко обозначены полностью красными флажками с одной стороны, и полностью – белыми, с другой.
- 6) Для проведения эстафет позади стартовой линии должна быть обозначена зона передачи эстафеты, размером 20м в длину и 10м в ширину (минимум), где располагается эстафетная команда, ожидая старта. Данная зона является неотъемлемой и составной частью соревновательного поля и должна быть четко обозначена. Выход из этой зоны и есть стартовая линия, вход в зону – финишная линия. См. правило 4.9.1 5).

4.9.2 Схема конного маршрута

Организатор соревнования должен предоставить план-схему конного маршрута, включающая в себя:

- 1) расположение линий старта и финиша;
- 2) взаимное расположение препятствий, их тип, размеры и порядок;
- 3) места обязательных поворотов;
- 4) длина маршрута в соответствии с измерением;
- 5) траекторию движения спортсмена по маршруту, отмеченную либо сплошной линией, в этом случае спортсмен должен четко придерживаться этой траектории, либо с помощью стрелок, в этом случае спортсмен может самостоятельно выбирать траекторию движения. Может применяться комбинация этих способов, в этих случаях спортсмен должен придерживаться обозначенной траектории лишь на отдельных участках маршрута;
- 6) контрольное время и лимит времени на прохождения маршрута;
- 7) судейский столик.

4.10 ПРОЧЕЕ ОБОРУДОВАНИЕ

4.10.1 Препятствия

- 1) Допускается отсутствие полностью закрытых препятствий. Препятствие считается полностью закрытым, если спортсмен, перепрыгнув через препятствие, не может покинуть его без совершения прыжка через вторую его часть.
- 2) Максимальные размеры препятствий:

	Взрослые	Юниоры	Кадеты
Вертикальное препятствие	120см	110см	100см
Горизонтальное (широтное) препятствие	120 x 150см	110x 130см	100 x 120см
Оксер	120 x130см	110 x120см	100x110см

- 3) Препятствия должны быть пронумерованы в соответствии с порядком совершения прыжков через них. Комбинированные системы имеют один номер. Этот номер может быть повторен на каждой части препятствия для удобства судьи и спортсменов. В этом случае к номеру прибавляется буквенное обозначение каждого элемента (например, 8А, 8В, 8С).
- 4) Препятствия для проведения командной эстафеты должны быть выбраны из препятствий, использованных в соревнованиях в личном зачете. Однако они могут быть установлены в разных местах конкурного соревновательного поля.
- 5) Препятствия должны иметь привлекательный вид, различную форму и гармонизировать с окружающей средой. Вес препятствий и их составляющих частей должен быть таким, чтобы они не падали от малейшего прикосновения, и в то же время не настолько тяжелыми, чтобы лошадь, натолкнувшись на препятствие, получила травму или упала.
- 6) Препятствия должны быть типично спортивными. Они не должны быть неприятной неожиданностью для спортсменов из других государств.
- 7) Жерди и другие элементы препятствия устанавливаются в держатели (чашки). Диаметр держателя должен быть немного больше диаметра жерди и составлять максимум 1/3 окружности жерди не фиксируя ее. Жердь должна свободно вращаться в держателе. Для планок, балюстрад, барьеров, ворот и т.д. держатель должен представлять неполную окружность или плоскость.
- 8) Одобренные ФЕИ держатели должны обязательно использоваться в качестве поддержки задних жердей горизонтальных (широтных) препятствий и в случаях использования препятствий их трех перекладин – для поддержки центральной и задней жерди. Также безопасные держатели должны использоваться в зоне разминки. Технический делегат УИПМ или национальный технический наблюдатель обязаны уточнить у Организационного комитета до начала соревнований, были ли используемые безопасные держатели одобрены ФЕИ, и были ли они закуплены у надежного одобренного производителя.
- 9) Ограничения по высоте и ширине препятствий, оговоренные в данных Правилах, должны неукоснительно соблюдаться. Однако, если в силу особенностей материала для изготовления препятствий и/или положения препятствий на почве происходит незначительное изменение размеров препятствий (не более 5см), то такие отклонения допускаются.
- 10) Препятствие, независимо от его конструкции, называется вертикальным, если все его элементы расположены в одной вертикальной плоскости, без перегородок с передней стороны препятствия и насыпи или канавы перед препятствием. Стенка, имеющая наклонную плоскость, не считается вертикальным препятствием.
- 11) Если при прыжке лошади приходится совершать усилие, как в вертикальном, так

и в горизонтальном направлении, такое препятствие называется горизонтальным (широтным).

12) Равновысокие брусья (оксер) - горизонтальное препятствие, построенное таким образом, чтобы перекладины с обеих сторон препятствия находились на одной высоте и были параллельны друг другу.

13) Двойная или тройная комбинация состоит из 2 или 3 препятствий с расстоянием между ними минимум в 7метров и максимум в 12метров, которые требуют выполнения 2 или 3 последовательных прыжков. Расстояние между препятствиями измеряется от задней стороны предыдущего элемента до передней стороны последующего.

14) Насыпи, холмы, уклоны, затопленные дорожки, независимо от наличия на них препятствий, считаются комбинированными препятствиями. Перед началом соревнования Технический делегат УИПМ принимает решение, следует ли считать такое препятствие комбинированным, и его решение должно быть отражено на плане маршрута.

4.10.2 Флажки

Флажки полностью красного цвета (с обеих сторон) и полностью белого цвета (с обеих сторон) отмечают следующие точки на маршруте:

- 1) старт;
- 2) границы препятствия;
- 3) обязательные повороты;
- 4) финиш;
- 5) препятствия на разминочной арене.

4.11 КОНТРОЛЬНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЕМОЕ МЕСТНЫМ ОРГАНИЗАЦИОННЫМ КОМИТЕТОМ

4.11.1 Материалы

В распоряжении Оргкомитета должны быть все необходимые материалы для сооружения и разборки конкур и препятствий на разминочном поле. Это включает с себя инструменты для замеров, линейки, специальное колесо для замеров маршрута, гвозди, молотки, инструменты для выравнивания почвы, ручные красные, таблички с надписями «Арена открыта» «Арена закрыта», часы на основном поле и на разминочном поле, ограждения для изоляции зоны, недоступной для посторонних, резервные детали для препятствий, барьеры, и т.д.

Оргкомитет должен предоставить ручной секундомер, список жеребьевки, список лошадей, ручки, специальные бланки для записи результатов, результаты предыдущих видов, материалы для жеребьевки. Книга правил УИПМ также должна иметься на вышке.

4.11.2 Колокол

Для проведения соревнований по верховой езде Местный Оргкомитет должен быть оснащен судейской вышкой и колоколом с электрической акустикой.

4.11.3 Весы

Оргкомитет должен также иметь весы для взвешивания хлыстов, линейку или другой измерительный прибор для проверки длины шпор.

(Смотри подробности в разделе 4.6)

<u>Атлет нарушает правила и наказывается за:</u>	<u>Пункт правил</u>	<u>Размер штрафа</u>
Превышение лимита времени на 1 секунду	4.6.2	1 оч.
Каждый сбитый элемент во время прыжка	4.6.4 1)	7 очков
Нарушение формы одежды	4.6.3	10 очков
Неповиновение (каждый случай) включая закидку с повалом)	4.6.4 2)	
Неповиновение ведущие к повалу элемента или флажка препятствия	4.6.4 2)	
Каждая запрещенная попытка преодолеть одно и то же препятствие	4.6.6 2)	
Тренер не подал информацию о порядке старта в эстафете	4.6.5	
Несанкционированный выход с площадки передачи эстафеты	4.6.5	
Первое падение всадника с лошади или падение обоих	4.6.6 6)	
Каждый прыжок сверх положенного количества на разминке	4.6.6 1)	
Не остановку после сигнала колокола во время гита	4.6.6 2)	
Любая несанкционированная помощь, в том числе и физическая	4.6.6 3)	
Выход на манеж пешком после начала соревнования	4.6.6 4)	
Уход с манежа пешком	4.6.6 5)	
Использование хлыста ненадлежащим образом с предупреждением или без него	4.6.6 6)	

Атлет нарушает правила и наказывается за:	Пункт правил	Штраф
Преодоления препятствий в неправильном направлении	4.6.7 1)	Снятие с вида (0 очков в верховой езде)
Старт до сигнала о старте, за преодоление препятствия до начала гита	4.6.7 2)	
Преодоление первого препятствия без пересечения линии старта	4.6.7 3)	
Прыжок через поваленное препятствие до его восстановления	4.6.7 4)	
Прыжок через препятствие до сигнала колокола	4.6.7 5)	
Прыжок через одно и то же препятствие после двух закидок или отклонений на нем	4.6.7 6)	
Пятиборец или лошадь уходят с маршрута до завершения гита	4.6.7 7)	
Пятиборец или лошадь не в состоянии продолжать соревнование	4.6.7 8)	
Второе падение лошади	4.6.7 9)	
Уход пятиборца с соревнований	4.6.7 10)	
Превышение пятиборцем или командой временного лимита (двойное время)	4.6.7 11)	
Несоблюдение плана маршрута, неправильный порядок или пропуск препятствий	4.6.7 12)	
Прыжок через препятствие вне маршрута	4.6.7 13)	
Отказа после первой закидки или отклонения преодолевать препятствие или элементы комбинированного препятствия во второй раз	4.6.7 14)	
Не пересечение финишной линии верхом	4.6.7 15) 4.4.9	
После 4 неповиновений, после 6 неповиновений в эстафетных соревнованиях	4.6.7 16)	
Спортсмен или команда за не выходят после третьего вызова на поле	4.6.7 17)	
Продолжение разминки или прохождения маршрута без каски.	4.6.7 18)	
Фальстарт в зоне передачи эстафеты в эстафетных соревнованиях	4.6.7 19)	
Неспортивное поведение или неуважение к официальным лицам	4.6.8 1)	Дисквалификация
Удар лошади и/или любое другое жестокое обращение	4.6.8 2)	
Использование после проверки снаряжения не одобренных хлыста, шпор и каски в зоне соревнований, разминки или в других местах вблизи проведения вида	4.6.8 3)	
Использование хлыста ненадлежащим образом *применяется только до или после старта	4.8.4	Предупреждение* или 10 штрафных очков или Дисквалификация

ТАБЛИЦА ШТРАФОВ ЗА ВРЕМЯ**ВЕРХОВАЯ ЕЗДА****Приложение 4D**

Арена больше 2500 м кв

Арена меньше 2500 м кв

Длина дистанции	Контрольное время	Двойное время	Длина дистанции	Контрольное время	Двойное время
350 м	56 сек	112	350 м	60 сек.	120
355 м	57 сек	114	355 м	61 сек	122
360 м	58 сек	116	360 м	62 сек	124
365 м	59 сек	118	365 м	63 сек	126
370 м	59 сек	118	370 м	63 сек	126
375 м	60 сек	120	375 м	64 сек	128
380 м	61 сек	122	380 м	65 сек	130
385 м	62 сек	124	385 м	66 сек	132
390 м	63 сек	126	390 м	67 сек	134
395 м	64 сек	128	395 м	68 сек	136
400 м	65 сек	130	400 м	69 сек	138

ТАБЛИЦА ШТРАФОВ ЗА ВРЕМЯ

для индивидуальных соревнований и эстафет

+ 1 сек = - 1 очко

+1с = -1	+16 = -16	+31 = -31	+46 = -46	+62 = -62
+2 = -2	+17 = -17	+32 = -32	+47 = -47	+63 = -63
+3 = -3	+18 = -18	+33 = -33	+48 = -48	+64 = -64
+4 = -4	+19 = -19	+34 = -33	+49 = -49	+65 = -65
+5 = -5	+20 = -10	+35 = -35	+50 = -50	+66 = -66
+6 = -6	+21 = -21	+36 = -36	+51 = -51	+67 = -67
+7 = -7	+22 = -22	+37 = -37	+52 = -52	+68 = -68
+8 = -8	+23 = -23	+38 = -38	+53 = -53	+69 = -69
+9 = -9	+24 = -24	+39 = -39	+54 = -54	+70 = -70
+10 = -10	+25 = -25	+40 = -40	+55 = -55	+71 = -71
+11 = -11	+26 = -26	+41 = -41	+56 = -56	+72 = -72
+12 = -12	+27 = -27	+42 = -42	+57 = -57	+73 = -73
+13 = -13	+28 = -28	+43 = -43	+58 = -58	+74 = -74
+14 = -14	+29 = -29	+44 = -44	+59 = -59	+75 = -75
+15 = -15	+30 = -30	+45 = -45	+60 = -60	+76 = -76
			+61 = -61	+77 = -77

Для определения штрафа за время:

Время: 70.1сек записывается, как 70сек

Время: 70.9сек записывается, как 70 сек.